

## «Phare andole»

illustrateur Robert de Brest - auteur Frédéric Langlois



Jeu d'observation, de mémoire et de rapidité

De 1 à 6 joueurs à partir de 4 ans

durée : 20 minutes

### matériel

120 pièces en bois, 35 cartes phares, 1 sablier, 1 support de carte, 2 bases de construction et 1 livret de règles.





## Histoire

Le premier phare brille parmi les 7 merveilles du Monde. Ces géants de pierre fiers et majestueux, défient les éléments pour éclairer et guider les marins de tous horizons et font partie d'un patrimoine à découvrir et à préserver. Avec Phare andole, construisez des phares imaginaires et colorés, défiez les lois de l'équilibre et du temps tout en mettant votre mémoire à l'épreuve !

## But du jeu

Etre le premier à construire son phare et sans erreur !

## Jeu à 2 joueurs

### **1**

Chaque joueur prend une partie de la boîte et ses pièces de bois  
+ une base de construction.

### **2**

On choisit un phare selon le nombre de pièces  
(nombre en haut à droite des cartes)

**ou**

selon les couleurs

**ou**

au hasard

### **3**

On joue !

Pour les premières parties, il est conseillé de jouer les niveaux 1 à 5 dans l'ordre **avec le même phare**.

Ensuite, une fois que vous connaissez la façon de jouer, vous pouvez construire le jeu en plus de construire les phares !

## NIVEAU 1

- On place la carte phare sur le support bien visible des 2 joueurs.
- Chaque joueur prend les pièces dans sa boîte pour construire le phare et les pose dans le désordre devant la base de construction + 1 gardien (nombre de pièces en haut à droite de la carte phare).
- On se donne un «Top» départ et on construit le phare en même temps

> 1 point pour le premier à terminer son phare : le phare doit être bien construit avec son gardien posé devant.

\*(On déconstruit le phare délicatement en laissant les pièces dans le désordre devant sa base de construction et on passe au niveau suivant avec le même phare)

## NIVEAU 2

- On place la carte phare sur le support bien visible des 2 joueurs.
- On prend **le sablier** et on doit construire le phare en **30 secondes** !
- On se donne un «Top» départ, on retourne le sablier et on construit le phare en même temps.

> 1 point pour chaque joueur qui réussit à construire le phare en 30 secondes. (\*)

## NIVEAU 3

- On place la carte phare face cachée.
- On se donne un «Top» départ et on construit le phare en même temps

> 1 point pour le joueur qui termine le premier

> 1 point pour les phares sans erreur de construction. (\*)

## NIVEAU 4

- On place la carte phare face cachée.
- On prend le sablier et on doit construire le phare en 30 secondes !
- On se donne un «Top» départ, on retourne le sablier et on construit le phare en même temps.

> 1 point pour chaque joueur qui réussit à construire son phare en 30 secondes.

> 1 point pour les phares sans erreur de construction


On déconstruit le phare délicatement et, sauf le gardien, on remet les pièces dans la boîte et on mélange.

## NIVEAU 5 ou NIVEAU 5 + (avec le sablier)

- On place la carte phare face cachée.
- On se donne un «Top» départ et on construit le phare en même temps

> 1 point pour le joueur qui termine le premier / ou dans les 30 secondes

> 1 point pour les phares sans erreur de construction



## jeu en solo (2 versions)

### version 1

On choisit une carte phare ou on en prend une au hasard face cachée.  
On joue ensuite avec les niveaux 2 à 5.

### version 2

On joue en **mode «record»** : construire le plus de phares possibles avec le niveau 2 en choisissant les cartes phares ou en les prenant au hasard. Dès la première erreur, on s'arrête et on compte les cartes de phares que l'on a construit. A chaque nouvelle partie, l'objectif étant de battre son propre record.

## Jeu à 4 joueurs

### Le jeu se joue en 2 équipes de 2 joueurs

un joueur gère la réserve de pièces et passe les pièces à son équipier qui va construire le phare.

A chaque niveau, on remet les pièces dans la boîte.

On joue du niveau 1 à 5 ou dans l'ordre souhaité.

## Jeu à 6 joueurs

### 2 équipes de 3 joueurs : 2 joueurs fassent à un troisième

un joueur qui à la carte phare en main et qui dit à haute voix les pièces dans l'ordre à ces 2 co-équipiers.

un joueur va passer les pièces qui constituent le phare à son équipier qui va construire le phare.

A chaque niveau, on remet les pièces dans la boîte.

On joue du niveau 1 à 5 ou dans l'ordre souhaité.

*Bienvenue dans la «phare andole» et bon jeu à toutes et tous !*



Présenté et animé pour la première fois au festival des Temps fête de Douarnenez en juillet 2014.

Participation à la Bourse à projets maritimes de Douarnenez en juillet 2014. Puis aux festivals des filets bleus de Concarneau, le Ludibreizh de Plouescat, le Troadé de Plouvorn, Alors on joue de Quimper, Jeu m'éclate de Cléder, Orléans joue à Orléans, et jeux du monde de Brest.

«Phare andole», de Frédéric Langlois, illustré par Aurélien Lévaïque.